

Zu jeder Benutzer- oder Vereinskennung benötigt man im DFBnet das entsprechende Passwort. Soll dieses geändert werden, so geht man wie folgt vor:

DFBnet-Passwort ändern

1.) Auf der Seite „www.dfbnet.org“ klickt man links auf irgendein Modul aus dem Bereich Spielplanung / Spielbetrieb, z.B. auf „Meisterschaftsspiele“.

The screenshot shows the DFBnet website interface. On the left is a navigation menu with categories like 'DFBnet SpielPLUS', 'Spielplanung / Spielbetrieb', and 'DFBnet Verband'. A blue arrow points from the 'Meisterschaftsspiele' link in the 'Spielplanung / Spielbetrieb' section to the login form. The login form has fields for 'Benutzerkennung' and 'Passwort', and an 'Anmelden' button. Below the login form are sections for 'DFBnet-News' and 'DFBnet-Newsletter'. On the right side, there are links to 'sportmedia', 'Deutscher Fußball-Bund', and 'DFBnet Verein', along with logos for 'FUSSBALL.DE' and 'EURO-SPORTING'.

2.) Im folgenden Fenster meldet man sich mit der DFBnet-Kennung an, von der das Passwort geändert werden soll. Dies kann sowohl eine BFV-Mail-Kennung im Format PV66011xxx, als auch eine persönliche DFBnet-Kennung im Format 66.vorname.nachname sein. Achtung: BFV-Mail-Kennungen sind zu Beginn mit Großbuchstaben anzugeben „PV“ und nicht mit Kleinbuchstaben „pv“. Als Passwort bitte das zugehörige, noch gültige Passwort angeben.

The screenshot shows the 'Anmeldung' (Login) page. It features a header with 'Anmeldung' and a sub-header 'Bitte geben Sie Ihre Benutzerkennung und Ihr Passwort ein'. There are two input fields: 'Benutzerkennung:' and 'Passwort:'. A blue arrow points from the 'Anmelden' button in the previous screenshot to the 'Anmeldung' form. Below the login form is a 'Service' menu with links for 'Hilfsangebote', 'Passwort vergessen', and 'Impressum'.

- 2 -

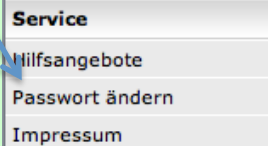
3.) Haben Sie sich mit einer gültigen personenbezogenen Kennung im Format 66.vorname.nachname angemeldet, erscheint links das gewohnte Menü, wurde die Anmeldung mit einer BFV-Mail-Kennung im Format PV66011xxx vollzogen, erscheint folgender Hinweis:

Fehlermeldungen

Ihre Anmeldung konnte zwar erfolgreich durchgeführt werden, allerdings ist Ihre Kennung für die Nutzung der Komponenten (SpielPLUS) nicht berechtigt. Bitte wenden Sie sich im Bedarfsfall an Ihren Administrator.

Davon nicht irritieren lassen, diesen Hinweis können Sie ignorieren.

4.) Unabhängig von der Kennung, die Sie zum Anmelden genutzt haben, finden Sie nun links unten den Menüpunkt „Passwort ändern“, den Sie anklicken müssen.



5.) In der folgenden Maske vergeben Sie ein neues Passwort. Dabei müssen Sie unter „Altes Passwort“ das bisherige, gültige Passwort angeben, welches Sie vorher für die Anmeldung genutzt haben (s. 2.). Das neue Passwort können Sie frei vergeben, je nach Sicherheitsstufe muss es aber gewisse Bedingungen erfüllen, die Ihnen ggf. angezeigt werden. Sobald Sie ihr neues Passwort zweimal identisch eingegeben haben, wird dieses gespeichert und ist ab sofort das einzig gültige Passwort für Ihre Benutzerkennung.

Bitte geben Sie ihr altes und ihr neues Passwort ein

Altes Passwort:	<input type="password"/>
Neues Passwort:	<input type="password"/>
Neues Passwort bestätigen:	<input type="password"/>

Hinweise:

1.) Mit der Änderung des Passwortes ist das bisherige Passwort sofort ungültig und kann nicht mehr für die Anmeldung verwendet werden.

2.) Das neue Passwort ist für alle Module gültig, die zu der entsprechenden Kennung (66.vorname.nachname) gehören.